

## Module 10 « Entraîner des joueurs/arbitres et arbitres/joueurs »

### Public visé :

---

Entraîneur ou parent qui découvre l'activité d'encadrement d'équipe et souhaitant acquérir des compétences dans la formation des joueurs/arbitres et arbitres/joueurs.

### Descriptif :

---

Module de formation de **10 heures** (dont 1 jour de présentiel + 3 heures de formation à distance)

### Pré requis :

---

- Être licencié FFHB
- Avoir 16 ans minimum
- Avoir en charge une équipe à l'entraînement
- Accompagner régulièrement une équipe Adulte en compétition

### Objectif / Compétences visées :

---

**À l'issue de la formation, le stagiaire sera capable d'entraîner des arbitres/joueurs et des joueurs/arbitres en sécurité**

#### **OI-1 Il entraîne des arbitres/joueurs et des joueurs/arbitres en sécurité**

Il prépare et organise son action d'animation dans le cadre du projet associatif du club en faisant référence aux contenus fédéraux.

Il motive et fidélise l'arbitre débutant

Il développe l'activité du joueur-arbitre / arbitre-joueur lors de séquences d'entraînement

Il évalue son action de formation

### Tarifs :

---

- Frais d'inscription : 50 euros
- Frais de formation : 50 euros pour les bénévoles  
120 euros pour les salariés

## Module 10 « Entraîner des joueurs/arbitres et arbitres/joueurs »

### Contenus de formation :

- Situer son rôle et son action dans le cadre du projet de l'école d'arbitrage
- Proposer des situations adaptées à la formation de l'arbitre dans le contexte de l'entraînement
- Développer la confiance de l'arbitre en l'encourageant dans ses prises de décision
- Développer des discours positifs en faisant émerger les points forts et en adaptant les conseils
- Mettre en place des situations de jeu favorisant l'apprentissage de l'arbitre par la compréhension du jeu
- Mettre en place des situations de jeu favorisant la compréhension de la règle chez le joueur
- Construire des outils d'évaluation adaptés à la formation de l'arbitre

### Moyens et méthodes pédagogiques :

- Apports théoriques (documentation) et pratiques
- Débats et échanges
- Mises en situation

### Dates et lieux :

Journée	Date au choix	Lieu
Jour 1	- 30 Août 2019 - entre 10 nov et 15 déc 2019	Pertuis En Proximité

### Evaluation / certification :

Le candidat ayant participé au module (**10 heures de formation** dont 3 heures de FOAD) obtiendra une attestation de formation.

*Le module 10 « Entraîner des joueurs/arbitres et arbitres/joueurs » + le module 11 « Entraîner des Adultes » constituent le bloc de compétences 5 « Entraîner des Adultes en compétition » du titre IV « Educateur de Handball ».*

### Modalités d'inscription :

[Pré-inscription à faire sur le site HFM](#)

## Module 11 « Entrainer des Adultes »

### Public visé :

---

Entraîneur ou parent qui découvre l'activité d'encadrement d'équipe et souhaitant acquérir des compétences dans la formation des Adultes.

### Descriptif :

---

Module de formation de **80 heures** (dont 8 jours de présentiel + 24 heures de formation à distance)

### Pré requis :

---

- Être licencié FFHB
- Avoir 16 ans minimum
- Avoir en charge une équipe à l'entraînement
- Accompagner régulièrement une équipe Adulte en compétition

### Objectif / Compétences visées :

---

À l'issue de la formation, le stagiaire sera capable d'entraîner des adultes en sécurité

#### OI-1 : Il entraîne des adultes

Il contribue à la conception des projets d'entraînement au regard du projet sportif du club

Il conçoit des séances de HB qui sollicitent les différentes dimensions de l'activité du joueur

Il met en œuvre des séances d'entraînement adaptées au niveau de performance

Il manage une équipe adulte en compétition

### Moyens et méthodes pédagogiques :

---

- Apports théoriques (documentation) et pratiques
- Débats et échanges
- Mises en situation

### Tarifs :

---

- Frais d'inscription : 50 euros
- Frais de formation : 400 euros pour les bénévoles  
960 euros pour les salariés

## Module 11 « Entraîner des Adultes »

### Contenus de formation :

- Evaluer le niveau de pratique et les compétences des joueurs
- Proposer des objectifs cohérents et organisés dans le temps
- Construire et mettre en œuvre des entraînements respectant les notions de progressivité
- Appliquer les conditions réglementaires et matérielles de sécurité pour les pratiquants
- Intégrer dans ses séances des temps de préparation physique qu'il organise dans le temps
- Proposer des situations de motricité générale et spécifique adaptées au niveau de pratique
- Construire sa séance en exploitant différentes ressources pédagogiques
- Créer et maintenir un climat motivationnel
- Animer les situations en faisant respecter les consignes de fonctionnement et de réalisation
- Générer, maintenir du dynamisme et proposer des alternances dans la séance
- Observer, analyser les performances de son équipe permettant le progrès des joueurs et de l'équipe
- Prendre en compte le gardien de but et proposer des contenus et remédiations adaptées
- Utiliser des outils simples d'observation
- Communiquer à ses joueurs des éléments pertinents sur le jeu de son équipe et des adversaires
- Prendre en compte la dimension arbitrale de l'activité

### Dates et lieux :

Journée	Date	Lieu
J1+J2 Option 1	31 août et 1er septembre 2019	Pertuis
J1+J2 Option 2	7 et 8 décembre 2019	Plan de Cuques
Jour 3	Entre le 6 et 19 octobre 2019	En proximité
Jour 4 + Jour 5	4 et 5 janvier 2020	St Maximin
Jour 6	Entre le 1 et 7 mars 2020	En proximité
Jour 7 + Jour 8	29 et 30 septembre 2020	A déterminer

### Evaluation / certification :

Le candidat ayant participé au module (80 h de formation dont 24 h de foad) obtiendra une attestation de formation.

*Le module 10 « Entraîner des joueurs/arbitres et arbitres/joueurs » + le module 11 « Entraîner des Adultes » constituent le bloc de compétences 5 « Entraîner des Adultes en compétition » du titre IV « Éducateur de Handball ».*

### Modalités d'inscription :

[Pré-inscription à faire sur le site HFM](#)

## Module 12 « Entraîner des Jeunes »

### Public visé :

Entraîneur ou parent qui découvre l'activité d'encadrement d'équipe et souhaitant acquérir des compétences dans la formation des Jeunes.

### Descriptif :

Module de formation de **80 heures** (dont 8 jours de présentiel + 24 heures de formation à distance)

### Pré requis :

- Être licencié FFHB
- Avoir 16 ans minimum
- Avoir en charge une équipe à l'entraînement
- Accompagner régulièrement une équipe Jeune en compétition

### Objectif / Compétences visées :

À l'issue de la formation, le stagiaire sera capable d'entraîner des jeunes en sécurité

#### OI-1 Il entraîne des jeunes

Il contribue à la conception des projets de formation et de jeu au regard du projet sportif du club

Il prépare une séance en prenant en compte la catégorie d'âge, le niveau de pratique et de performance des joueurs

Il met en œuvre des séances d'entraînement adaptées à la catégorie

Il manage une équipe en compétition

Il implique différents acteurs à la vie de l'équipe

Il participe à la recherche de potentiels et s'implique dans le dispositif de détection

### Moyens et méthodes pédagogiques :

- Apports théoriques (documentation) et pratiques
- Débats et échanges
- Mises en situation

### Tarifs :

- Frais d'inscription : 50 euros
- Frais de formation : 400 euros pour les bénévoles  
960 euros pour les salariés

## Module 12 « Entraîner des Jeunes »

### Contenus de formation :

- Évaluer le niveau de pratique et les compétences des joueurs
- Définir des objectifs sportifs et éducatifs et les faire partager
- Appliquer les conditions réglementaires et matérielles de sécurité, et veiller au respect de l'intégrité physique pour les de ces pratiquants
- Intégrer dans ses séances des temps de préparation physique
- Construire et mettre en œuvre des entraînements qui respectent les notions de progressivité
- Proposer des situations de motricité générale et spécifique adaptées au niveau de pratique
- Construire sa séance en exploitant différentes ressources pédagogiques
- Générer, maintenir du dynamisme et proposer des alternances dans la séance
- Observer les joueurs et proposer des situations favorisant le progrès de tous
- Utiliser les règlements et l'aménagement du milieu pour favoriser l'apprentissage
- Sensibiliser les jeunes joueurs au poste de gardien de but
- Utiliser des outils simples d'observation
- Communiquer à ses joueurs des éléments pertinents sur le jeu de son équipe et des adversaires
- Maintenir une organisation garantissant l'implication de tous dans le respect des valeurs
- Créer et entretenir un climat motivationnel
- Associer des personnes ressources autour de l'équipe
- Valoriser au sein du club comme à l'extérieur l'implication des acteurs
- Se situer dans la filière de détection et de formation fédérale
- Utiliser les critères de détection des joueurs potentiels et les proposer aux instances territoriales

### Dates et lieux :

Journée	Date	Lieu
J1+J2 Option 1	31 août et 1er septembre 2019	Pertuis
J1+J2 Option 2	2 et 3 novembre 2019	St Maximin
Jour 3	Entre le 5 et 20 octobre 2019	En Proximité
Jour 4 + Jour 5	4 et 5 janvier 2020	St Maximin
Jour 6	Entre le 1 et 15 mars 2020	En proximité
Jour 7 + Jour 8	29 et 30 août 2020	A déterminer

### Evaluation / certification :

Le candidat ayant participé au module (80 h de formation dont 24 h de foad) obtiendra une attestation de formation.

*Le module 10 « Entraîner des joueurs/arbitres et arbitres/joueurs » + le module 12 « Entraîner des Jeunes » constituent le bloc de compétences 6 « Entraîner des Jeunes en compétition » du titre IV « Éducateur de Handball ».*

### Modalités d'inscription :

[Pré-inscription à faire sur le site HFM](#)